



EZDESIGN

Logiciel de création de motifs de broderie

Mode d'emploi



Contenu

Présentation Générale.....	2
Présentation de l'interface graphique EZ Design	3
Ouvrir et importer des motifs de broderie	4
Réglage de la taille du cadre et de la couleur de fond de la zone de broderie	5
Modification d'un Objet.....	6
Fonction D'Affichage.....	17
Création d'un motif de broderie	23
Tracer des points de broderie.....	25
Informations Sur La Broderie.....	33
Version Du Programme	35
Mode d'emploi	36
Mise À Jour Du Logiciel.....	37
Motifs de broderie inclus.....	38



Présentation Générale

Le programme peut importer d'autres formats de fichier de broderie (dst, pes...), et les convertir en fichiers de broderie modifiables par le programme (.sed) ou en fichiers de broderie pour votre machine à broder (.zhs).

Il vous permet de modifier un fichier de broderie grâce à diverses fonctions: Fichier, Edition, Affichage, Importer, Création, Points, Outils.

Le module pour tracer des points de broderie contient deux fonctions principales: Paramètres de couture et Disposition.

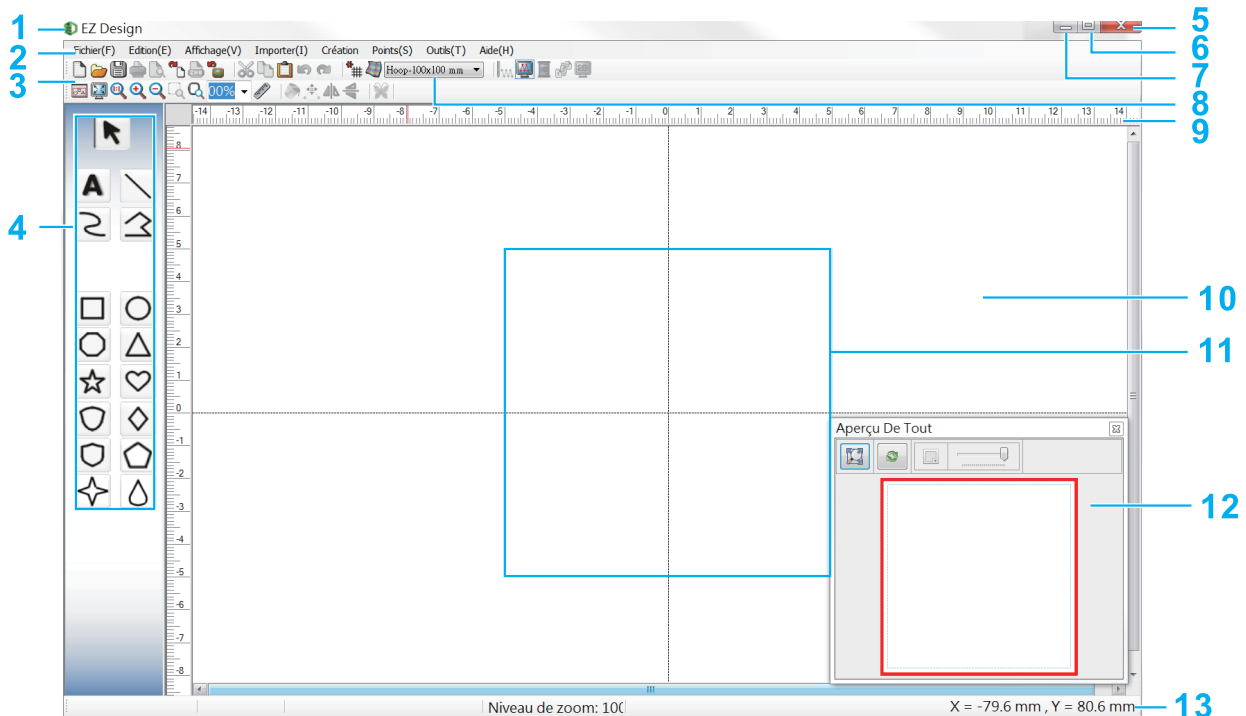
Le programme fournit de formidables outils numériques pour transformer vos idées créatives en superbes broderies.

Vous pouvez importer des fichiers de broderie inclus dans le logiciel ou modifier des motifs ou des lettres avec différentes techniques de points afin créer des fichiers de broderie riches et personnalisés, à réaliser à la machine.

Présentation de l'interface graphique EZ Design

La principale zone d'affichage du programme se présente comme ceci:

※ Dans cet exemple, la taille du cadre à broder est de 100 * 100mm.



1. Barre de titre

Affiche l'icône et le nom du programme.

2. Barre de Menu

Accès à toutes les fonctions du programme.

3. Barre d'outils

Cache rapide pour les onglets de fonctions les plus utilisés.

4. Boîte à outils de dessin

Créer, choisir ou modifier des motifs.

5. Bouton de fermeture

Quitter et terminer le programme.

6. Bouton d'augmentation

Pour augmenter la taille de la fenêtre.

7. Bouton de réduction

Pour réduire la taille de la fenêtre.

8. Règle

9. Taille Du Cadre à Broder

Permet de choisir parmi différentes tailles de cadres à broder.

10. Zone de travail

11. Zone de broderie

La zone s'adaptera à la taille du cadre de la machine choisie. Vous pouvez modifier ou concevoir des motifs ici.

12. Fenêtre Aperçu De Tout

Affiche toute la zone de broderie, permet de retrouver rapidement l'emplacement du motif.

13. Barre d'état

Voir la taille du motif, l'échelle du zoom et les coordonnées de la position actuelle du pointeur de la souris.

Ouvrir et importer des motifs de broderie

● Créer un nouveau motif de broderie

Nouveau

Chemin: [Fichier] → <Nouveau>

Description: Lors de l'ajout d'un nouveau fichier, veuillez sélectionner la taille de cadre adaptée à la zone de broderie. Les motifs de broderie ne doivent pas dépasser la taille de la zone de broderie sinon cela peut causer une défaillance pendant la broderie.

Étapes: Allez dans le menu [Fichier], puis cliquez sur <Nouveau>.

● Ouvrir le fichier éditable

Ouvrir le fichier

Chemin: [Fichier] → < Ouvrir ...>

Description: Ouvrir le fichier de création de broderie précédemment enregistré (.sed), le fichier (.sed) contient des données vectorielles et des informations sur les tracés de broderie, il est différent du fichier de broderie (.zhs).

Étapes:

1. Allez dans le menu [Fichier], puis cliquez sur <Ouvrir>.
2. Sélectionnez la cible et le dossier pour les données stockées.
3. Sélectionnez le fichier et cliquez sur ouvrir l'ancien fichier (O), ou double-cliquez sur l'icône du fichier.

● Importer un motif de broderie

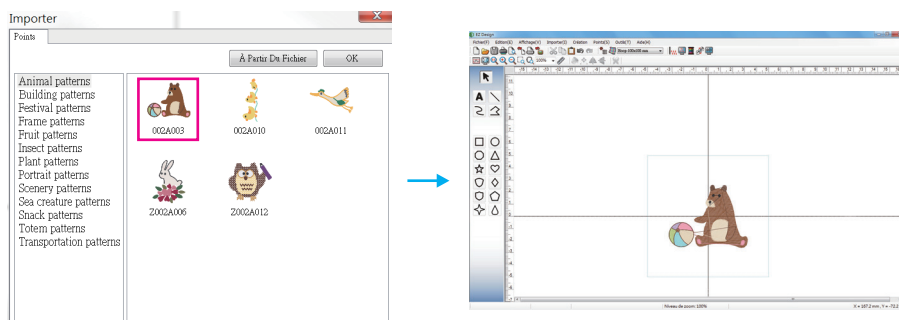
Fichier de Broderie

Chemin: [Importer] → < Fichier De Broderie ...>

Description: Les formats de broderie pris en charge incluent ZengHsing (.zhs), Tajima (.dst), Brother (.pes), Brother (.pec), Bernina (.exp), Janome (.jef, .sew), Pfaff (.pcs, .vp3), Singer (.xxx), Husqvarna (.hus) et Husqvarna (.vip) Ces motifs de broderie peuvent être importés et ajoutés à la zone de travail.

Étapes:

1. Allez dans le menu [Importer] et cliquez sur <fichier broderie ...>.
2. Sélectionnez les motifs de broderie inclus ou appuyez sur <À partir du fichier> pour ouvrir un autre fichier de broderie.

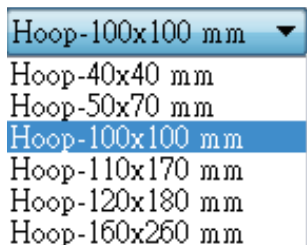


Réglage de la taille du cadre et de la couleur de fond de la zone de broderie



La taille de la zone de broderie peut être modifiée en fonction de la taille du cadre. Veuillez choisir une taille de cadre adaptée à votre machine avant de l'éditer. Les utilisateurs peuvent également changer la couleur de fond de la zone de broderie.

● Définir la taille de la zone de broderie



Taille du cadre

Description: Permet aux utilisateurs de choisir parmi différentes tailles de cadres à broder. La valeur par défaut est 100 * 100mm. Il existe six types de tailles de cadres à broder: Cadre-40×40mm, cadre-50×70mm, cadre-100×100mm, cadre-110×170mm, cadre-120×180mm, cadre-160× 260mm.

Étapes: Cliquez en bas du menu déroulant de la barre d'outils pour sélectionner la taille du cadre à broder.


● Définir la couleur de la zone de broderie

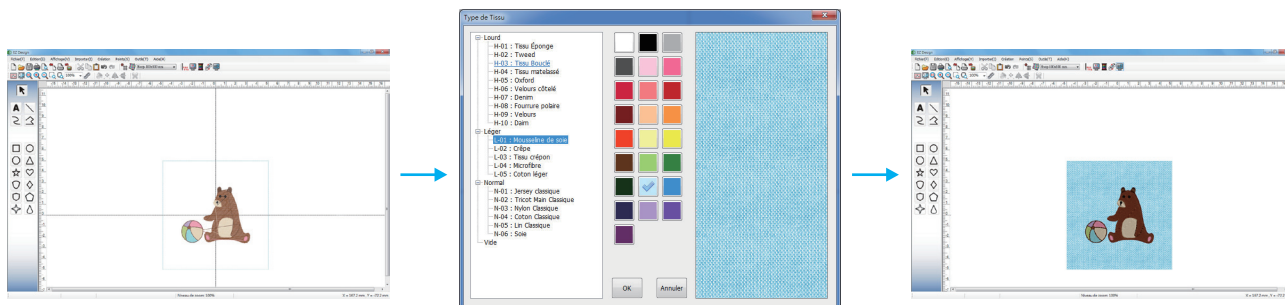


Définir la couleur du tissu

Chemin: [Affichage] → <Tissu>

Description: Sélectionnez le type de tissu et la couleur désirée.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage], et cliquez sur <Tissu> dans le menu déroulant pour sélectionner le type de tissu et la couleur désirée. Dès que vous aurez défini la couleur de fond dans la zone de broderie, elle s'affichera immédiatement, mais la texture du tissu ne sera présentée qu'en mode Aperçu 3D. 




Modification d'un Objet

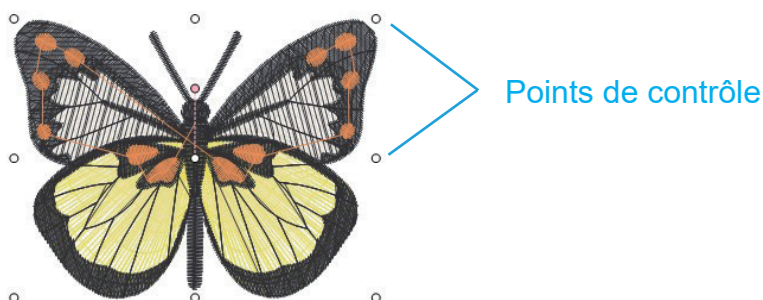
● Sélectionnez l'objet

Veillez sélectionner un motif existant pour le modifier. Pour sélectionner plusieurs motifs, maintenez la touche ctrl ou maj enfoncée et cliquez sur les autres motifs souhaités. Vous pouvez ensuite éditer l'objet sélectionné pour modifier sa taille, sa position ou son sens.

Sélectionner

1. Le pointeur prend la forme suivante:  .
2. Cliquez sur le motif que vous souhaitez, ou faites glisser le pointeur sur le(s) motif(s) que vous souhaitez. Si vous faites glisser le pointeur, tous les motifs situés dans la zone de sélection seront sélectionnés.

Lorsqu'un motif est sélectionné, ses points de contrôle apparaissent. On peut utiliser ces points pour modifier la taille ou la forme, ou pour tourner le motif. L'information de base sur le motif sélectionné (largeur et hauteur) apparaît dans la barre d'état.



3. Pour sélectionner ou désélectionner un motif supplémentaire, maintenez la touche Ctrl ou Maj enfoncée et cliquez sur le motif.
4. Pour annuler le motif sélectionné, cliquez sur un autre motif ou cliquez sur n'importe quel espace vide dans la zone de travail.


● Sélectionner tous les objets

Sélectionner Tout

Description: Sélectionnez tous les objets dans la zone de travail.

Étapes: Dans le menu [Edition], cliquez sur <Sélectionner tout>.

● Déplacer l'objet

1. Quand vous le déplacez autour de l'objet sélectionné, le pointeur prend la forme suivante  .
2. Faites glisser l'objet vers l'emplacement voulu.
3. Pour déplacer le motif horizontalement ou verticalement, vous pouvez le faire glisser avec la souris en maintenant la touche Ctrl enfoncée, ou bien utiliser les flèches du clavier de l'ordinateur.



● Aligner l'objet

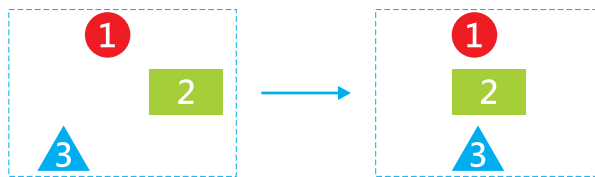
Alignement à gauche

Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Aligner à gauche" Description: Aligne le deuxième objet sélectionné sur la gauche du premier objet sélectionné.

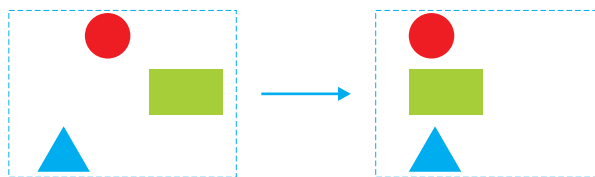
Étapes: Cliquez sur le motif de référence, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Puis allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner> et choisissez "Aligner à Gauche".

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés à gauche du motif.



Alignement horizontal centré

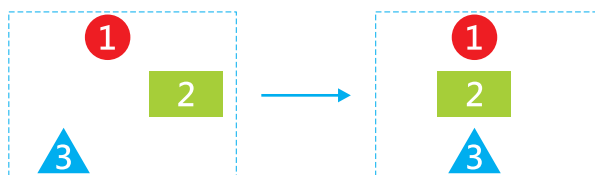
Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Centrer horizontalement"

Description: Aligne le deuxième motif sélectionné sur le centre du premier motif sélectionné, sur un axe horizontal.

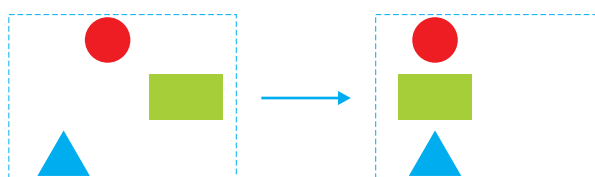
Étapes: Cliquez sur le motif de référence, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Ensuite, allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner>, puis choisissez "Centrer horizontalement" dans la première colonne.

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés à gauche du motif.





Alignement à droite

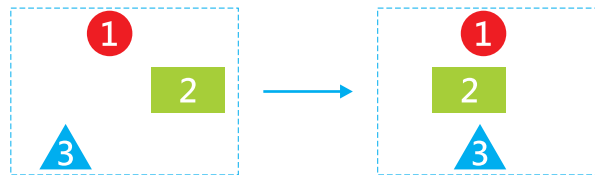
Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Aligner à Droite"

Description: Aligne le deuxième motif sélectionné à droite du premier motif sélectionné.

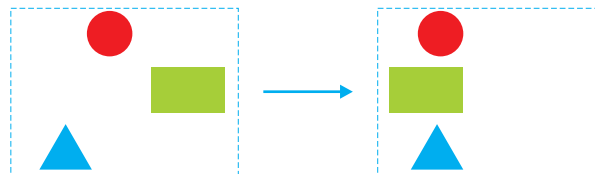
Étapes: Cliquez sur le motif que vous souhaitez réaliser, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Ensuite, allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner> puis choisissez "Aligner à Droite".

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés à gauche du motif.



Au-dessus (Haut)

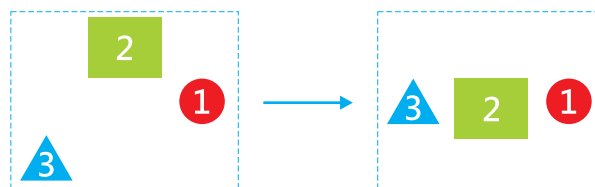
Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Aligner en haut"

Description: Aligne le deuxième motif sélectionné au-dessus du premier motif sélectionné.

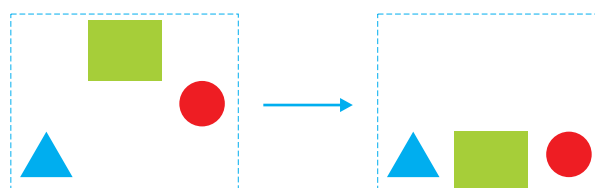
Étapes: Cliquez sur le motif que vous souhaitez réaliser, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Ensuite, allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner> puis choisissez "Aligner en haut".

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés en bas du motif.





Alignement Vertical (Centrer)

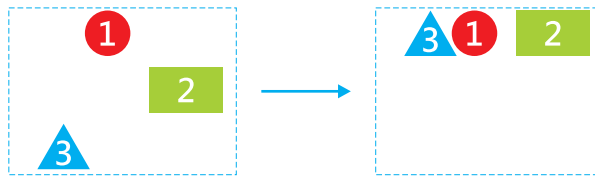
Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Centrer verticalement"

Description: Aligne le deuxième motif sélectionné au milieu du premier motif sélectionné sur un axe vertical.

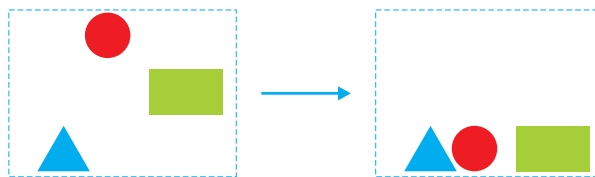
Étapes: Cliquez sur le motif que vous souhaitez réaliser, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Ensuite, allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner>, puis choisissez "Centrer verticalement" dans la deuxième colonne.

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés à gauche du motif.



Alignement en dessous

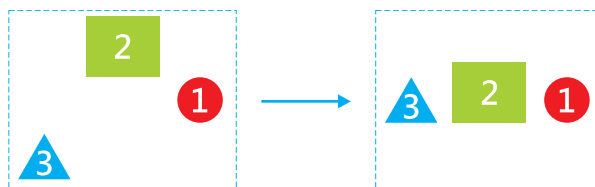
Chemin: [Edition] → < Aligner > → "Aligner en bas"

Description: Aligne le deuxième motif sélectionné en dessous du premier motif sélectionné.

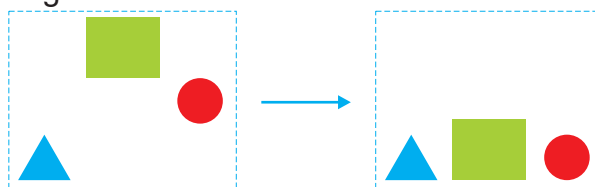
Étapes: Cliquez sur le motif que vous souhaitez réaliser, puis cliquez sur le motif que vous voulez aligner. Ensuite, allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Aligner> puis choisissez "Aligner en bas".

Remarques:

1. Une sélection multiple avec Ctrl aligne tous les objets sur le premier objet sélectionné.



2. Une sélection multiple avec "Sélectionner tout" ou en faisant glisser le pointeur ramène tous les objets alignés à gauche du motif.





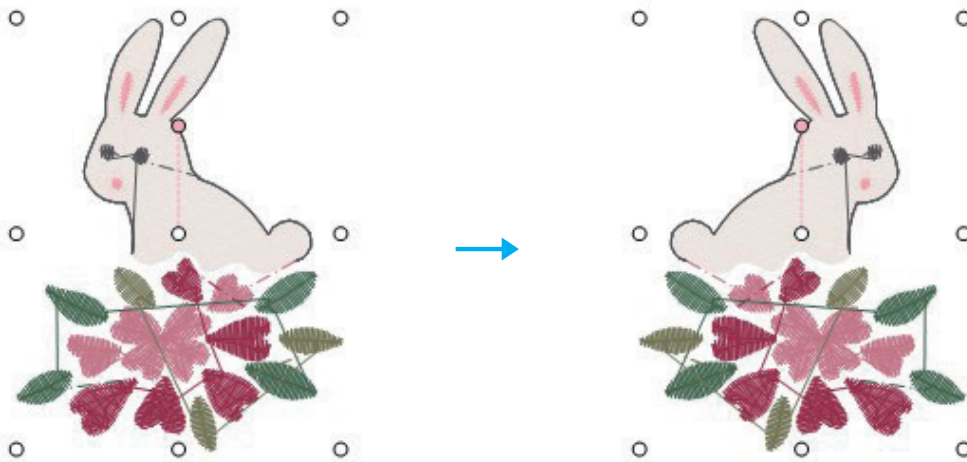
● Symétrie verticale ou horizontale

▲ Symétrie horizontale

Chemin: [Edition] → < Symétrie Horizontale >

Description: Vous pouvez retourner l'objet sélectionné horizontalement (motif vectoriel ou motif de point).

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez retourner, puis allez dans le menu [Edition] et choisissez <Symétrie Horizontale>.

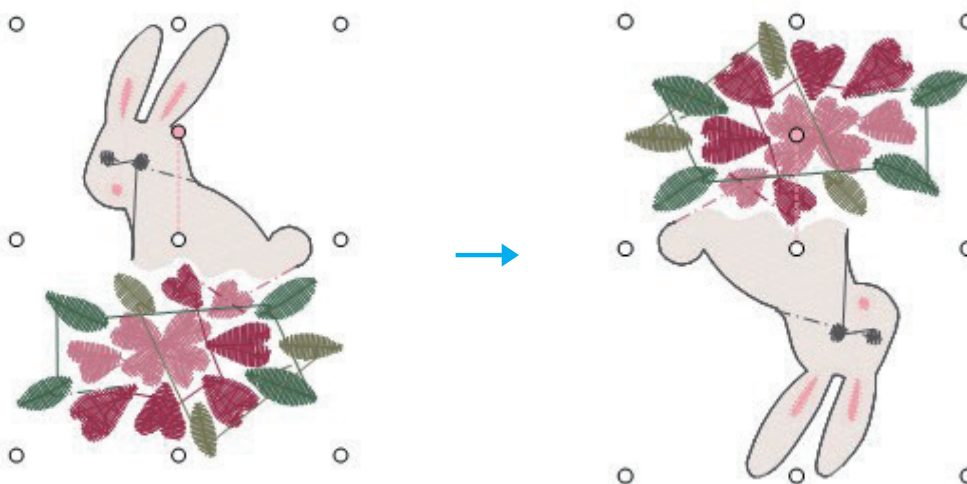


▲ Symétrie verticale

Chemin: [Edition] → < Symétrie Verticale >

Description: Vous pouvez retourner l'objet sélectionné verticalement (motif vectoriel ou motif de point).

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez retourner, puis allez dans le menu [Edition] et choisissez < Symétrie Verticale >.





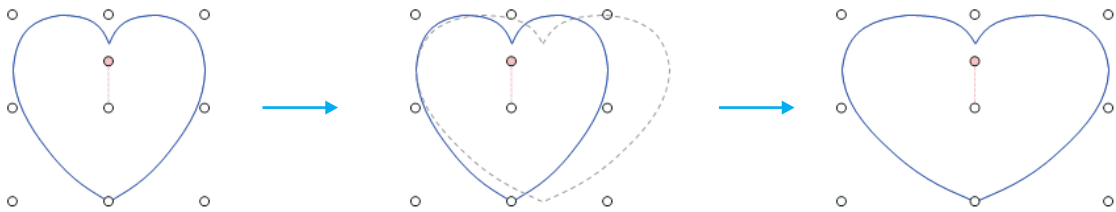
● Ajuster la taille de

Redimensionner les objets

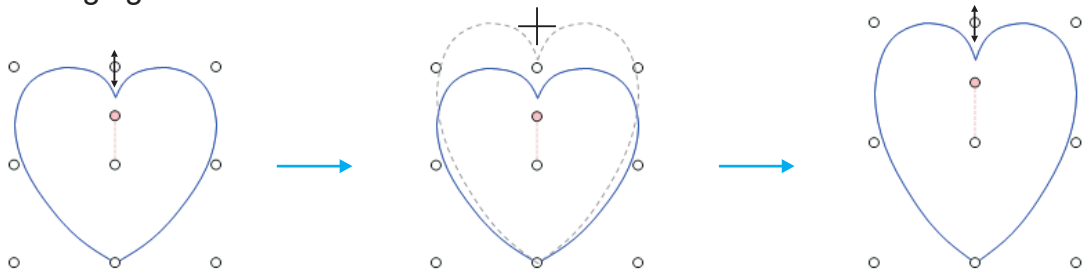
Étapes:

1. Cliquez sur l'objet que vous voulez modifier (objet vectoriel ou motif de broderie).
2. Déplacer le pointeur vers le point de contrôle du haut de l'objet sélectionné, en fonction de sa position, le pointeur prendra la forme suivante:

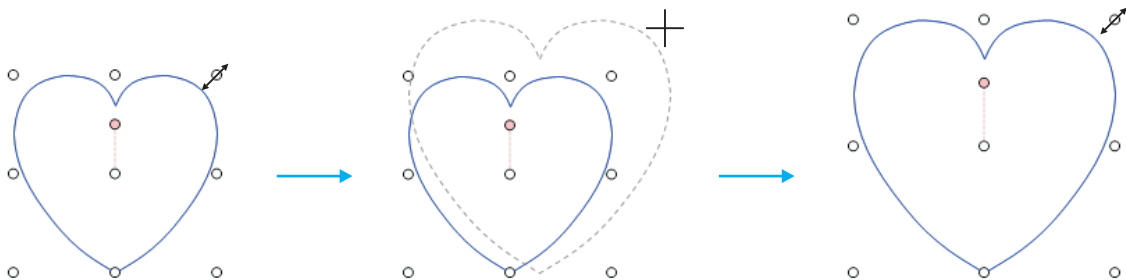
↔ Ajuster la largeur.



↑ Réglage de la hauteur.



↖ Et ↗ sont utilisés pour ajuster en même temps la largeur et la hauteur du motif sélectionné (le rapport hauteur / largeur restera le même).



3. Faites glisser le point de contrôle pour ajuster la taille du motif sélectionné.



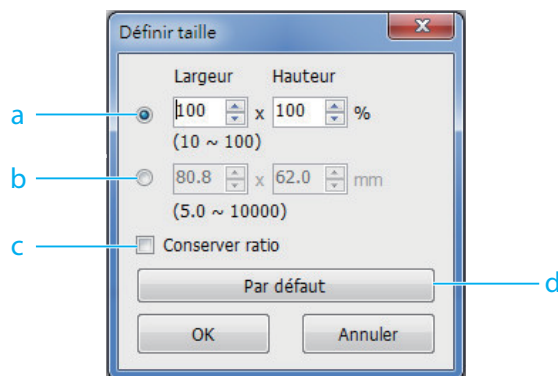
● Éditer la taille

Chemin: [Edition] → < Editer taille>

Description: Modifiez la taille de l'objet (objet vectoriel ou motif de broderie).

Étapes:


1. Cliquez sur l'objet que vous voulez modifier, allez dans le menu [Edition] et choisissez <Editer taille> dans le menu déroulant.
2. Pour ajuster la taille de l'objet d'un pourcentage précis, cliquez sur l'option Pourcentage (a) et redimensionner-le en entrant une valeur dans la case Largeur ou Hauteur.
3. Pour que l'objet fasse une taille précise, cliquez sur l'option Taille (b) et ajustez la taille en entrant une valeur dans la case Largeur ou Hauteur.
4. Cliquez "Conserver les proportions" (c) pour que les proportions originales soient maintenues lors de l'ajustement de la taille. Si vous avez coché "conserver les proportions", vous n'avez besoin d'entrer qu'une valeur (largeur ou hauteur). L'autre valeur sera automatiquement mise à jour.
5. Cliquez sur "Par défaut" pour rétablir la valeur initial . (d)

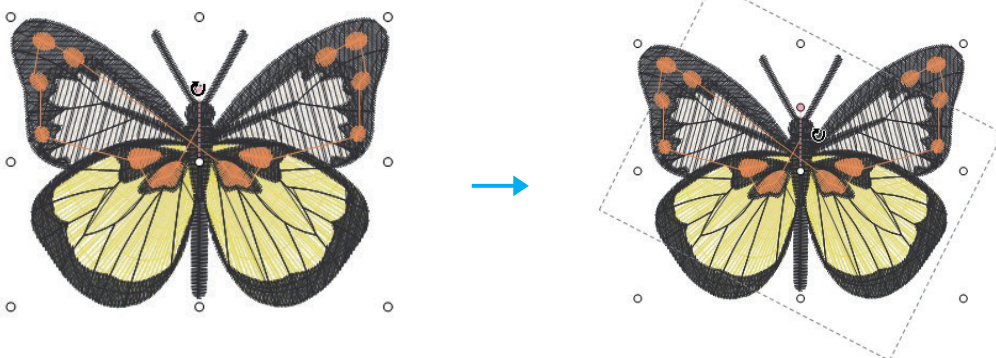


● Réglez l'angle de rotation et la couleur de l'objet

Étapes de la rotation

manuelle d'un objet:

1. Cliquez sur l'objet que vous voulez modifier (objet vectoriel ou motif de broderie).
2. Déplacez le pointeur sur le point de contrôle rose au-dessus du centre de l'objet sélectionné. Lorsque le pointeur prend la forme suivante , maintenez le clic gauche de la souris enfoncé et faites tourner l'objet.





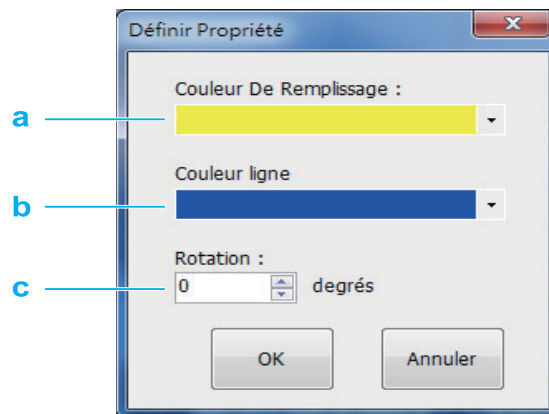
● Propriété

Chemin: [Edition] → < Propriétés >

Description: Définir les propriétés de l'objet sélectionné (couleur / angle de rotation).

Étapes:

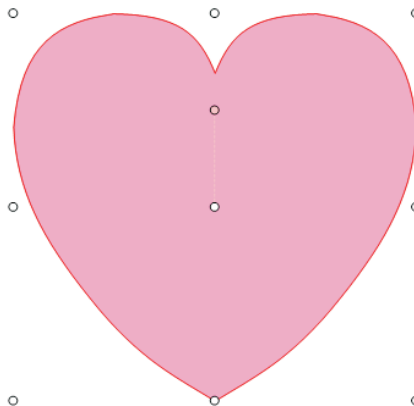
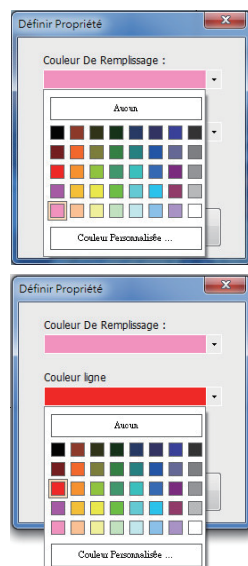
1. Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis allez dans le menu [Edition] et choisissez <Propriétés> dans le menu déroulant.
2. Cliquez sur [Couleur de Remplissage] (a) pour définir la couleur. (Seulement pour le texte et les objets vectoriels)
3. Cliquez sur [Couleur de la ligne] (b) pour définir la couleur du contour (Seulement pour le texte, les objets vectoriels)
4. Cliquez sur [Rotation] (c) pour régler l'angle de rotation.



Couleur De Remplissage

Description: Définir la couleur du contour et la couleur de remplissage pour l'objet sélectionné.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis cliquez sur Couleur de Remplissage dans la barre d'outils.





● Grouper des objets

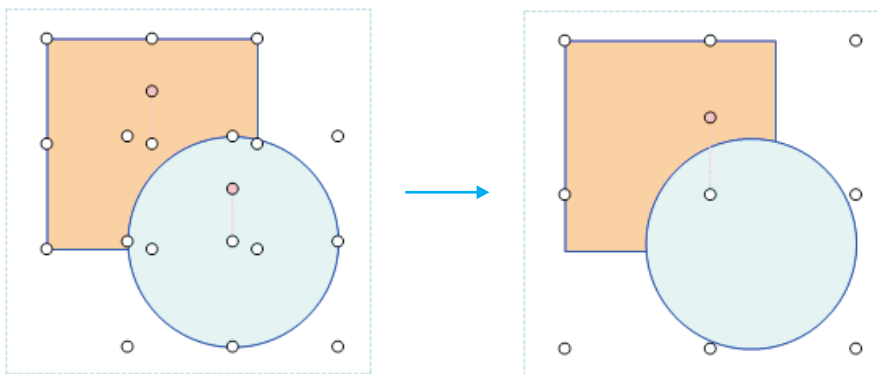
Des objets de même catégorie (objet vectoriel ou motif de broderie) peuvent être regroupés en un seul grand objet. Par contre, on ne peut pas grouper les objets textuels.

Grouper

Chemin: [Edition] → <Grouper les objets> → "Grouper"

Description: Sélectionnez plusieurs objets et regroupez-les en une seule unité.

Étapes: Sélectionnez les objets que vous voulez regrouper, puis allez dans le menu [Edition] et choisissez < Grouper les objets >.



Dégroupier

Chemin: [Edition] → <Grouper Objets> → "Dégroupier"

Description: Sélectionnez le groupe que vous voulez dissocier et rétablir en objets séparés.

Étapes: Cliquez sur les objets que vous voulez dégroupier, puis allez dans le menu [Edition] et choisissez < Dégroupier >.





● Ajuster l'ordre des objets



Au-dessus

Chemin: [Edition] → < Ordonner> → "Haut"

Description: Placer l'objet sélectionné dans le calque supérieur.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis allez dans le menu [Edition], cliquez sur < Ordonner> puis choisissez "Haut".



En dessous

Chemin: [Edition] → < Ordonner> → "Bas"

Description: Placer l'objet sélectionné dans le calque inférieur.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis allez dans le menu [Edition], cliquez sur < Ordonner> puis choisissez "Bas".



Devant

Chemin: [Edition] → < Ordonner> → "Avant"

Description: Placer l'objet sélectionné dans le calque précédent.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis allez dans le menu [Edition], cliquez sur < Ordonner> puis choisissez "Avant".



Derrière

Chemin: [Edition] → < Ordonner> → "Arrière"

Description: Placer l'objet sélectionné dans le calque suivant.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez définir, puis allez dans le menu [Edition], cliquez sur < Ordonner> puis choisissez "Arrière".



● Modifier les points de contrôle

Vous pouvez ajuster les points de contrôle de l'objet vectoriel et de l'objet point sauf pour les objets carrés, circulaires et textuels.



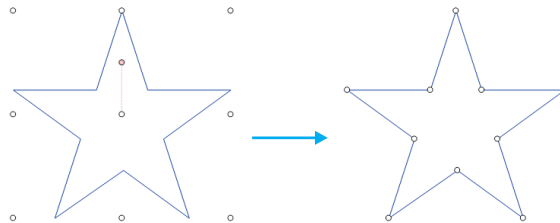
Modifier points de contrôle

Chemin: [Edition] → < Editer Points >

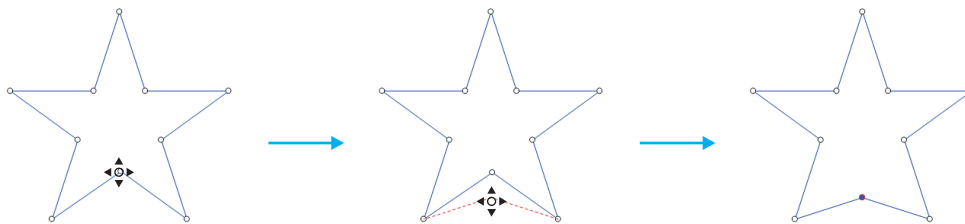
Explication: Sur un objet, un sommet peut être déplacé, supprimé ou ajouté.

Étapes:

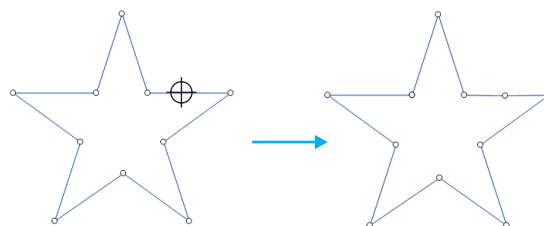
1. Cliquez sur l'objet que vous voulez modifier, puis allez dans le menu [Edition] et cliquez sur <Editer Points > pour afficher les sommets de l'objet.



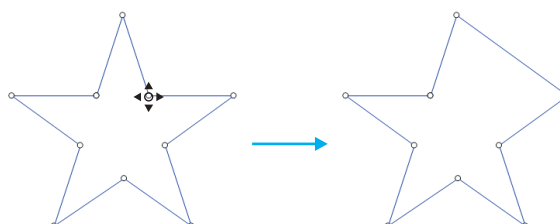
2. Déplacez le pointeur sur le sommet que vous voulez changer, et quand le pointeur change de forme, faites glisser le sommet à la position désirée.



3. Pour ajouter un sommet à l'objet, déplacez le pointeur sur le segment de ligne que vous souhaitez ajuster. Lorsque le pointeur change de forme, cliquez sur le bouton droit de la souris puis choisissez <Ajouter point> dans le menu déroulant.



4. Pour supprimer un sommet de l'objet, déplacez le pointeur sur le sommet que vous souhaitez supprimer. Lorsque le pointeur change de forme, cliquez sur le bouton droit de la souris puis choisissez <Supprimer point> dans le menu déroulant.





Plein Écran

Chemin: [Affichage] → < Plein Écran>

Description: Passer en mode plein écran pour mieux voir.

Étapes: Cliquez sur < Plein écran> dans le menu déroulant <Affichage>, ou appuyez sur la touche [F11] pour passer en mode plein écran. Pour quitter le mode plein écran, il suffit de répéter l'opération ci-dessus.

● Régler le niveau de zoom



Zoom avant

Chemin: [Affichage] → < Zoom avant>

Description: Agrandir la zone de travail sur l'écran.

Étapes: Cliquez sur <Zoom avant> dans le menu déroulant < Affichage>. Sur le panneau de création, cliquez sur la plage dans laquelle vous voulez zoomer; ou cliquez sur le bouton gauche de la souris. Chaque clic amplifie de 25% le pourcentage prédéfini, et le niveau de zoom le plus élevé possible est de 800%.



Zoom arrière

Chemin: [Affichage] → < Zoom arrière>

Description: Faire reculer la zone de travail sur l'écran.

Étapes: Cliquez sur <Zoom arrière> dans le menu déroulant <Affichage>. Chaque clic réduit de 25% le pourcentage prédéfini, et le niveau de zoom le plus faible possible est de 50%.



Taille d'origine

Chemin: [Affichage] → < Taille d'origine>

Description: Ramener la zone de travail à sa taille d'origine sur l'écran.

Étapes: Cliquez sur < Taille d' Origine> dans le menu déroulant <Affichage>.

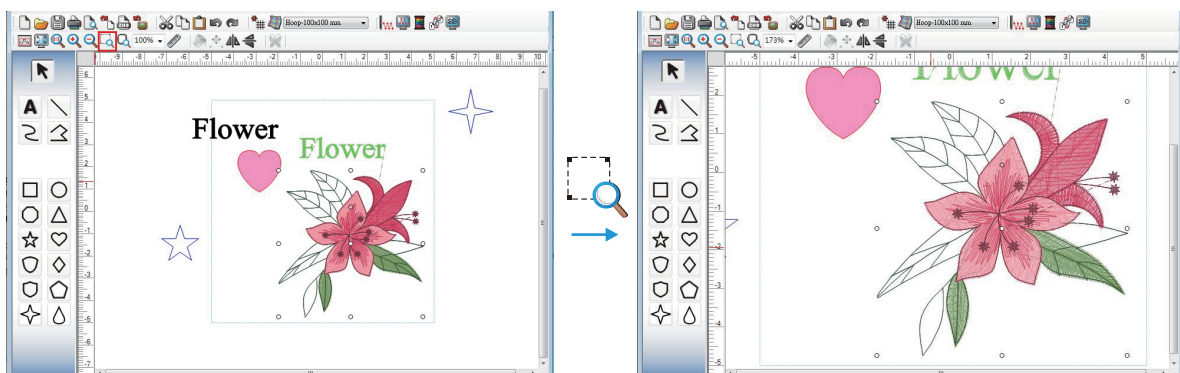


Zoom Object

Chemin: [Affichage] → < Zoom objet >

Description: Pour zoomer l'objet sélectionné, et le visualiser au grossissement maximum de la zone de travail.

Étapes: Cliquez sur le motif que vous voulez afficher, allez dans le menu [Affichage] et cliquez sur < Zoom Objet >. L'objet sélectionné sera affiché au niveau de zoom maximum dans la zone de travail.

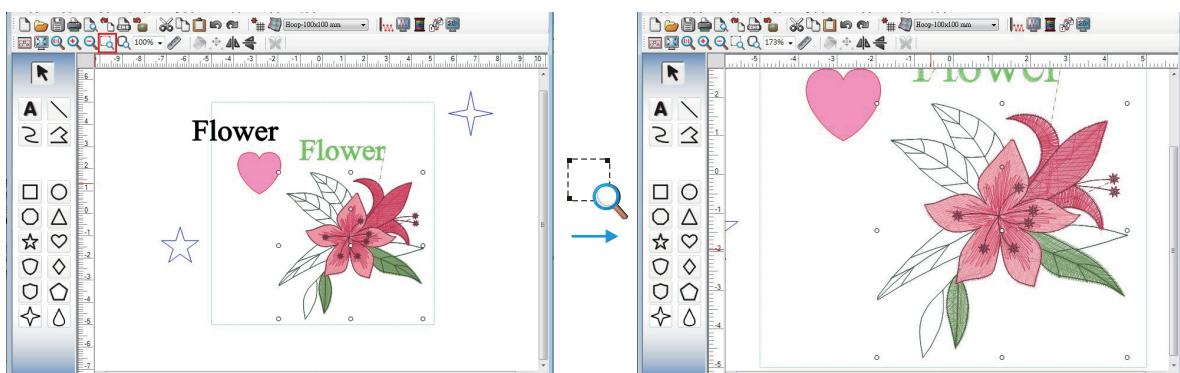


Zoom cadre

Chemin: [Affichage] → < Zoom Cadre >

Description: Zoomer à la taille de la zone de broderie sur l'écran.

Étapes: Cliquez sur < Zoom Cadre > dans le menu déroulant [Affichage] pour ajuster la taille de la vue.





● Outils auxiliaires

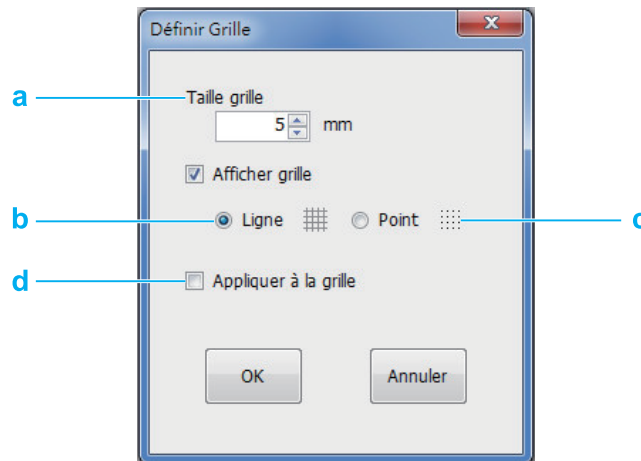
⚙️ # Grille

Chemin: [Affichage] → <Grille>

Description: Définir la taille de la grille de la zone de broderie et montrer la grille sous forme de lignes ou de points.

1. Définir la taille de la grille: 0 ~ 100mm. (a)
2. Montrez la grille sous forme de ligne (b) ou de point (c).
3. Si vous cochez "Appliquer à la grille" (d), l'objet s'ajustera automatiquement aux lignes ou aux points de la grille quand vous créez un nouvel objet ou quand vous le déplacez.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage], et cliquez sur <Grille>. Vous pouvez choisir la taille de la grille, son mode d'affichage sur l'écran, et vérifier si un objet doit passer automatiquement sur la grille.

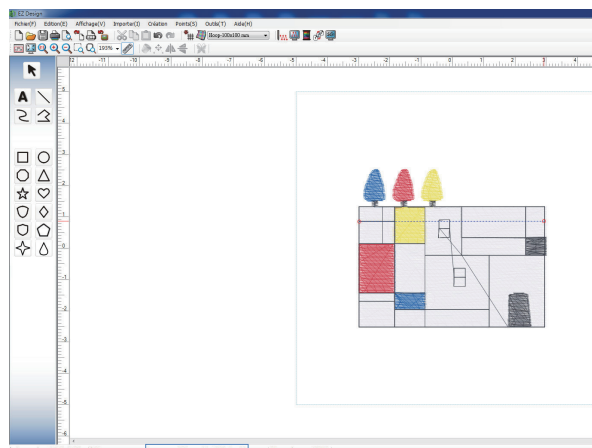


Mesure

Chemin: [Affichage] → <Mesure>

Description: Mesurer la longueur de la zone de travail.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage] et cliquez sur la touche <Mesure>. Faites glisser le pointeur de la souris dans l'espace de travail en cliquant. La mesure s'affiche sur la barre d'état en dessous.





● Outil d'affichage



Tout afficher

Chemin: [Affichage] → <Tout afficher>

Description: Pour afficher tous les objets sur l'écran, y compris: objet vectoriel, motif de broderie, périmètre du cadre à broder.

Étapes: Cliquez sur le menu [Affichage], et cliquez sur <Tout afficher> dans le menu déroulant.

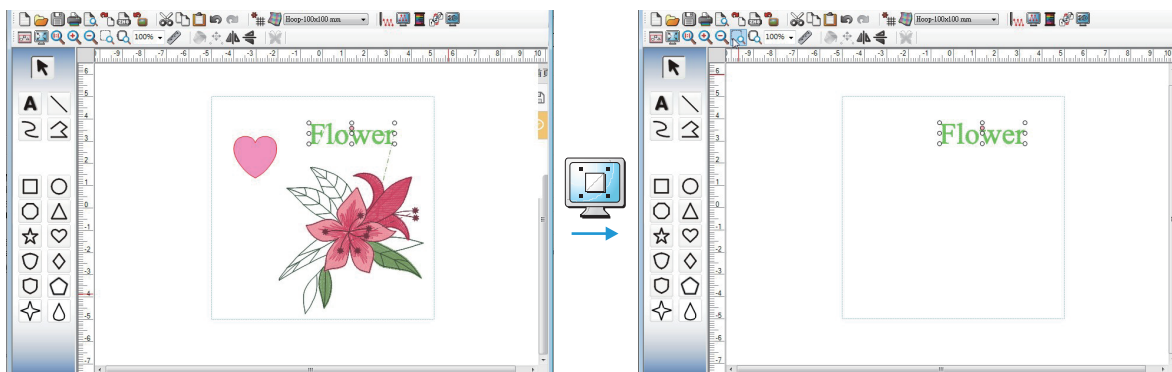


Afficher la Sélection

Chemin: [Affichage] → <Afficher la sélection>

Description: Afficher seulement les objets sélectionnés.

Étapes: Choisissez l'objet, puis allez dans le menu [Affichage] et cliquez sur < Afficher la sélection>. . Seuls les objets sélectionnés seront affichés sur l'écran.

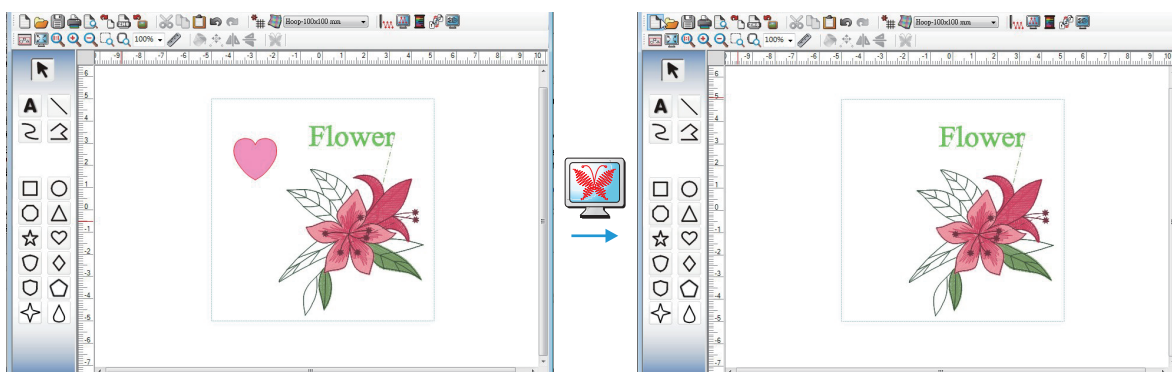


Afficher seulement la broderie

Chemin: [Affichage] → < Afficher broderie seule>

Description: Afficher seulement les objets motifs.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage], et cliquez sur <Afficher broderie seule> Seuls les objets motifs de broderie seront affichés sur l'écran.





● Changement du mode d'affichage à l'écran

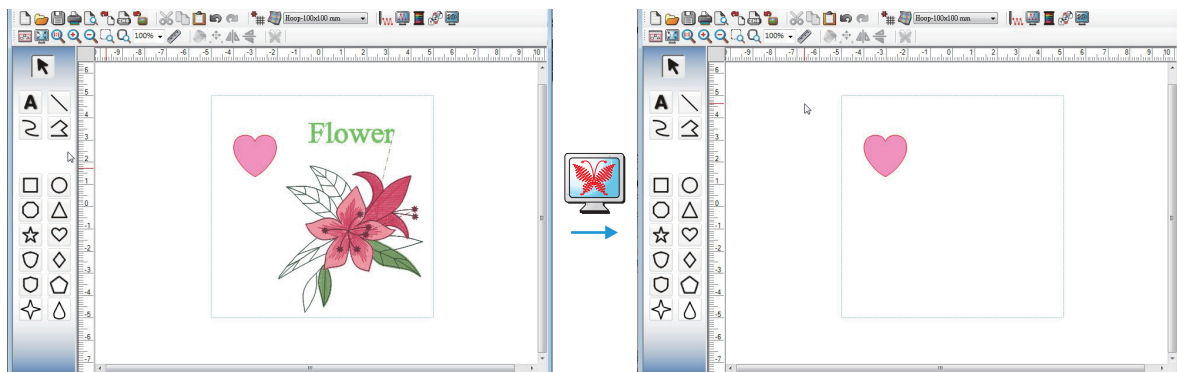


Broderie

Chemin: [Affichage] → <Afficher> → "Broderie"

Description: Activer/désactiver l'affichage des objets motif de broderie à l'écran.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage] et cliquez sur <Afficher> puis choisissez "broderie" afin d'afficher ou non l'objet motif de broderie.



Cadre

Chemin: [Affichage] → <Afficher> → "Cadre"

Description: Activer/désactiver l'affichage du cadre à l'écran.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage] et cliquez sur "Afficher" puis choisissez "Cadre" pour activer ou non l'affichage du cadre.



Axe

Chemin: [Affichage] → <Afficher> → "Axe"

Description: Activer/désactiver l'affichage des lignes de repère centrales (axes).

Étapes: Allez dans le menu [Affichage], et cliquez sur <Afficher>, puis choisissez "Axe" pour choisir d'afficher ou non les lignes de repère centrales.



● Afficher les motifs dans la fenêtre Aperçu

La fenêtre Prévisualisation offre une vision en grand angle de l'ensemble de la zone de travail. Vous bénéficiez ainsi d'une perspective globale, tout en vous concentrant sur la modification de détails d'un objet. Tous les motifs de la zone de travail seront affichés dans la fenêtre. La zone de travail en cours est encadrée d'un rectangle rouge, et vous pouvez faire glisser le rectangle pour atteindre rapidement d'autres objets et les modifier.

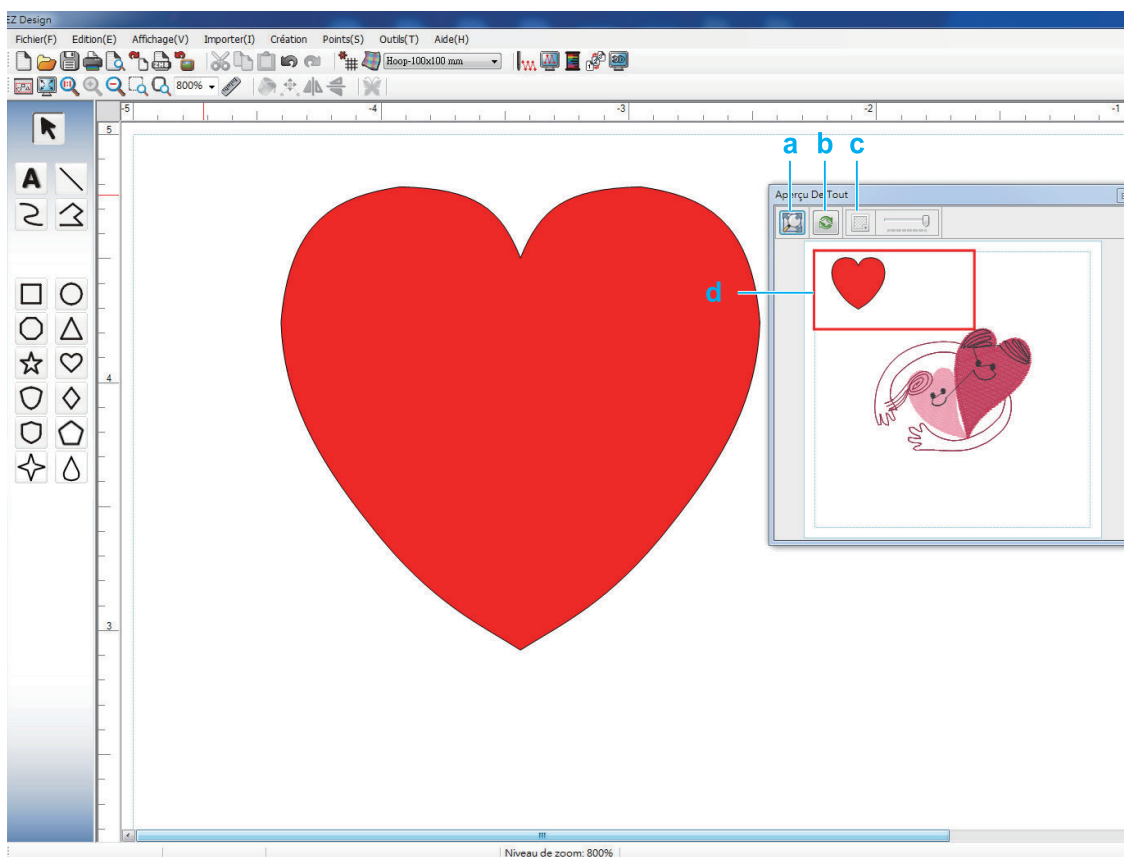


Prévisualisation

Chemin: [Affichage] → <Prévisualisation>

Description: Voir la disposition générale de la zone de travail.

Étapes: Allez dans le menu [Affichage], et cliquez sur <Prévisualisation>.



- a. Afficher tous les objets dans la zone de travail
- b. Mise à jour de l'affichage
- c. Ajustement de la transparence des fenêtres
- d. Zone de travail en cours à l'écran

Création d'un motif de broderie

Objets textes

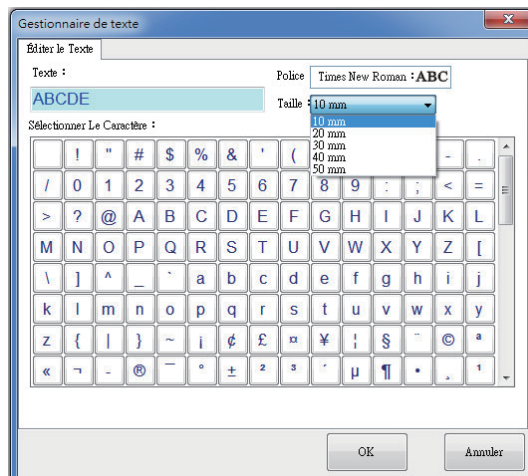
A Texte

Chemin: [Création] → <Texte>

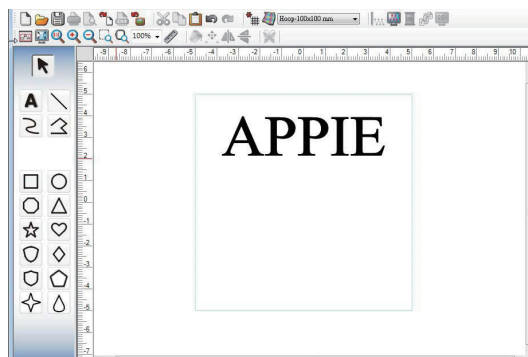
Description: Les motifs de broderie texte sont des modèles fixes de caractères alphanumériques (lettres minuscules, lettres majuscules, caractères spéciaux et chiffres). Police de caractère: Times New Roman. La taille de police par défaut est fixée à 10 mm et il y a cinq tailles disponibles. Vous pouvez ajuster la taille de la police avec la souris après avoir tapé le texte.

Étapes:

1. Allez dans le menu [Création] → <Texte>, le pointeur de la souris prend la forme **A**
2. Cliquez sur la zone de travail.
3. Une boîte de dialogue va s'ouvrir, elle contient tous les caractères de la police. Entrez le texte (a) et sélectionnez la taille de la police (b).



4. Cliquez sur OK et le texte que vous tapez apparaîtra dans la zone de travail.



Pour le modifier le texte, cliquez-droit sur le texte et sélectionnez <Editer texte>. Vous pouvez choisir la taille de la police avec le sélecteur de la boîte de dialogue du menu Edition, ou avec la souris.



● Objet de dessin vectoriel



Dessiner



Dessiner Ligne

Chemin: [Création] → < Dessiner > → " Ligne"

Description: Pour dessiner une ligne droite, vous pouvez la tracer avec la souris en appuyant sur le clic gauche.

Étapes: Allez dans le menu [Création] , cliquez sur <Dessiner> puis choisissez "Ligne".



Polyligne

Chemin: [Création] → < Dessiner > → " Polyligne"

Description: Vous pouvez dessiner une série continue de segments de ligne. Pour terminer le dessin, double-cliquez sur le bouton gauche de la souris.

Étapes: Allez dans le menu [Création], cliquez sur <Dessiner> puis choisissez "polyligne".



Courbe

Chemin: [Création] → < Dessiner > → "Courbe"

Description: Vous pouvez dessiner une courbe continue, pour terminer le dessin, double-cliquez sur le bouton gauche de la souris.

Étapes: Allez dans le menu [Création], cliquez sur <Dessiner> puis choisissez "Courbe".



Dessiner des formes

Chemin: [Création] → <Dessiner formes>

Description: L'outil de graphisme permet de dessiner 12 formes, comme un coeur, une étoile ou un polygone.

Étapes: Allez dans le menu [Création] et cliquez sur <Dessiner formes> pour sélectionner le motif désiré. Cliquez sur la forme souhaitée pour créer son fichier vectoriel. La forme vectorielle par défaut sera affichée sur l'écran et vous pourrez modifier sa forme ou la redimensionner plus tard.

 Rectangle

 Ellipse

 Octogone

 Triangle

 Étoile

 Coeur

 Losange

 Blason-1

 Blason-2

 Pentagone

 Eau

 Flèche

Tracer des points de broderie

● Tracer des points de broderie




Tracer Points

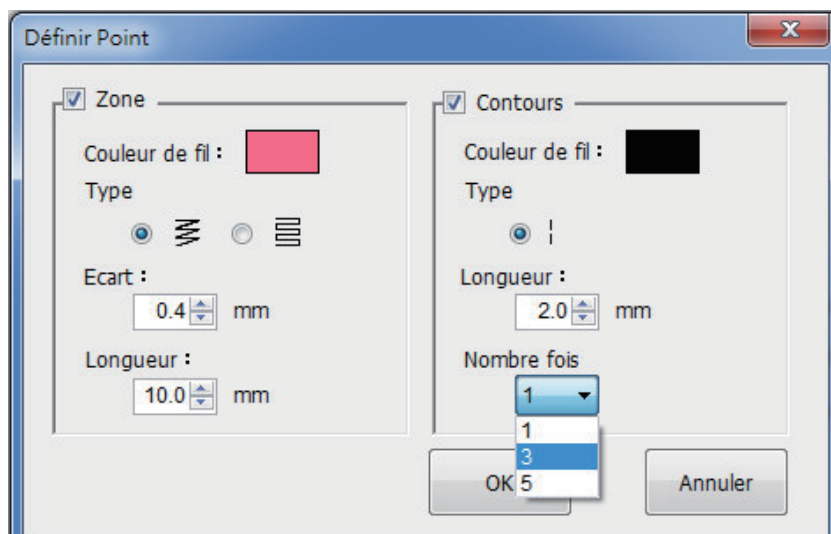
Chemin: [Points] → <Tracer Points>

Description: Vous pouvez grouper et tracer ensemble les points d'objets de même type; vous ne pouvez pas regrouper un objet vectoriel avec du texte, il faut les traiter séparément.

Étapes: Faites un clic droit sur l'objet pour afficher le menu déroulant ou allez dans le menu [Points] et cliquez sur <Tracer Points> pour ouvrir la boîte de dialogue et effectuer les opérations.

● Tracer des points de texte à broder

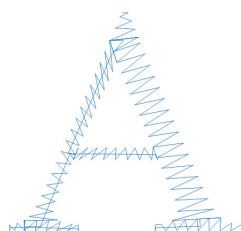
1. Cliquez sur l'objet texte.
2. Cliquez sur l'outil Tracer Points  pour accéder à la boîte de dialogue "Définir Point" et régler les paramètres de broderie, comme la couleur du fil, la longueur et le type de point etc. afin de créer le point de broderie.
3. Paramètres de la zone et du contour.



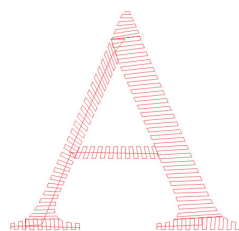
4. Définissez les paramètres de broderie puis cliquez sur OK pour terminer.



Texte



Point de bourdon



Point de tissage

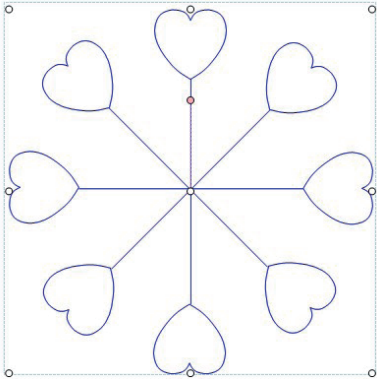



Point droit

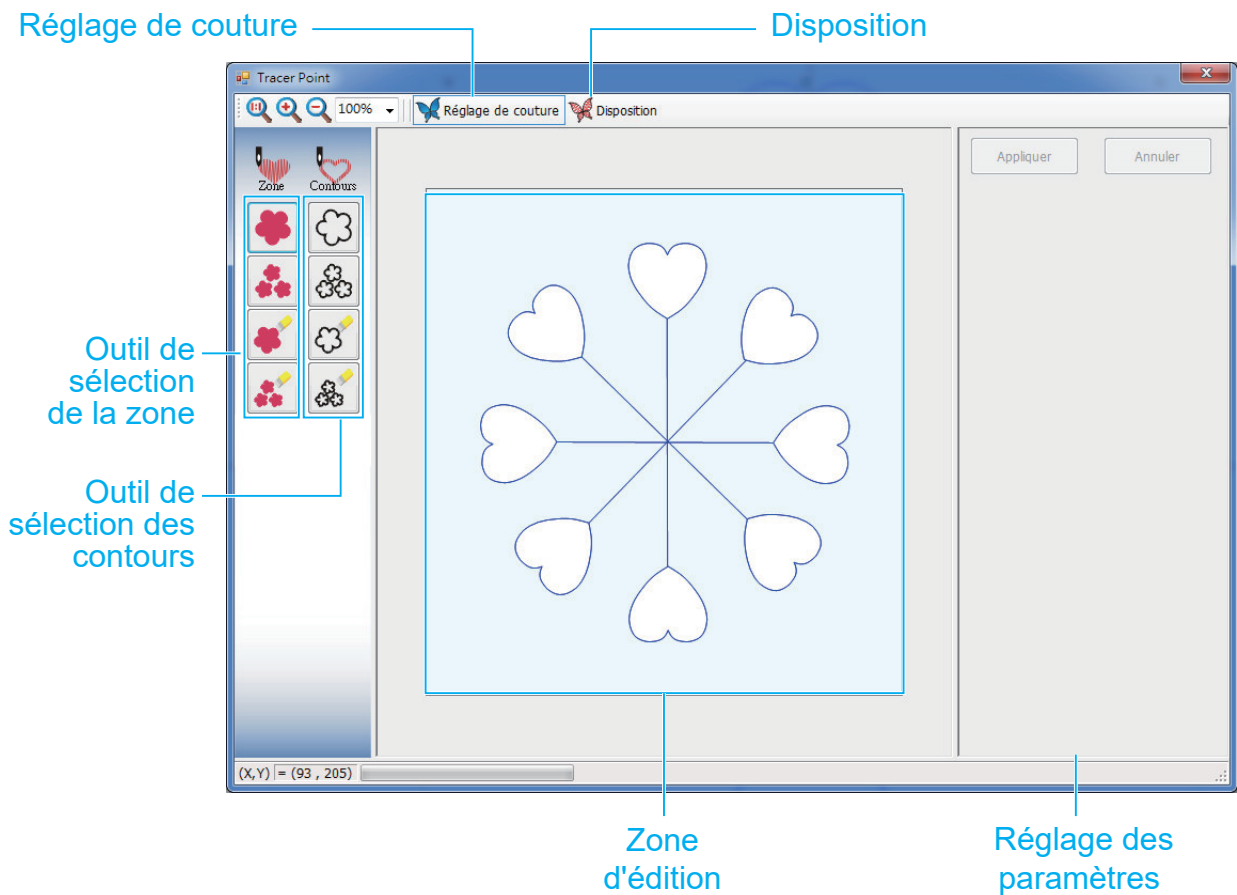


● Tracer des points de broderie pour des motifs vectoriels

1. S'il y a plusieurs objets, commencez par les grouper.



2. Cliquez sur l'outil "Tracer Points"  pour accéder à la boîte de dialogue et définir les paramètres de broderie (la couleur du fil, la distance de pas, la valeur de décalage, etc.) afin de créer des points de broderie.





3. Dans l'onglet Réglages de couture, utilisez l'outil de sélection de la zone pour régler les points et cliquez sur Appliquer pour terminer.

zone

sélectionner la zone

sélectionner toutes les zones

supprimer paramètres de couture de la zone

supprimer paramètres de couture de toutes les zones

zone

Point De Remplissage Complexe

Angle 0 degrés

Longueur 4.0 (mm)

Ecart 0.3 (mm)

Décalage 70 %

Compensation 0.0 (mm)

Sous-couche

type de point et couleur

angle

longueur

écart

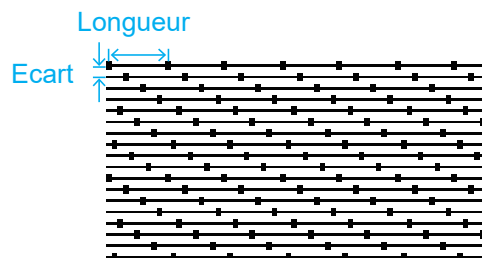
décalage

compensation

sous-couche

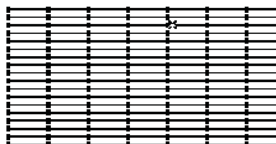
※ Longueur : La longueur du point peut être ajustée entre 1.00 mm et 10.00 mm.

※ Ecart : La distance entre les points précédents peut être ajustée entre 1.00 mm et 5.00 mm.

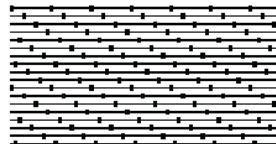


※ Décalage : on peut régler la distance à laquelle l'aiguille va broder une ligne parallèle à la ligne précédente, le remplissage de l'espace entre les deux lignes peut aller de 0% à 99%.

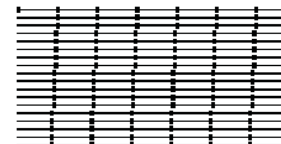
Offset: 0%



Offset: 70%



Offset: 99%





※ Compensation : Afin de corriger le rétrécissement du motif, on peut le raccourcir ou le rallonger par plages de 0,0mm à 2,0mm. Cela permet d'éviter le problème du retrait pendant la broderie et d'améliorer la qualité.

Compensation: 0.0mm



Compensation: 2.0mm



4. Vous pouvez régler les paramètres de broderie pour le contour des motifs vectoriels avec l'outil Contour dans l'onglet Paramètres de couture. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur "appliquer" pour valider le réglage.

The screenshot shows the 'Tracer Point' software window with the 'Réglage de couture' (Stitching Settings) tab active. The main workspace displays a pattern of eight red hearts arranged in a circle, connected by dashed lines. On the left, a toolbar contains icons for 'Region' and 'Outline'. The 'Outline' section has several icons: a red heart, a yellow plus sign, a red heart with a plus sign, a blue heart with a plus sign, and a blue heart with a minus sign. Blue arrows point from these icons to the following labels:

- Contour
- Sélectionner contour
- sélectionner tous contours
- supprimer paramètres de couture du contour
- supprimer paramètres de couture de tous les contours

At the bottom left of the toolbar are 'Return...', 'OK', and 'Cancel' buttons. On the right, a 'Contours' settings panel is visible, containing 'Appliquer' and 'Annuler' buttons. The 'Contours' panel has a dropdown menu set to 'Exécution des points'. Below it, the 'Longueur' (Length) is set to 2.0 (mm) and the 'Nombre' (Number) is set to 1 fois. A blue arrow points from the 'Contours' panel to a zoomed-in view of the settings:

- couleur (indicated by a red square)
- longueur (indicated by the 2.0 (mm) value)
- Nombre de fois (indicated by the 1 fois value)

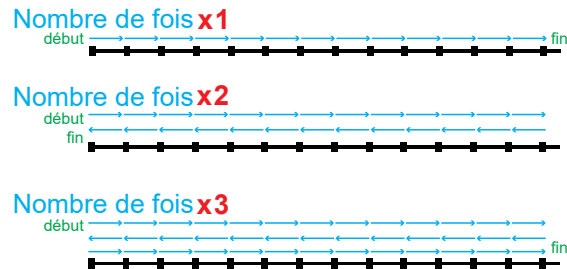
※ Longueur : La longueur du point peut être ajustée entre 1.00 mm et 10.00 mm.

Longueur

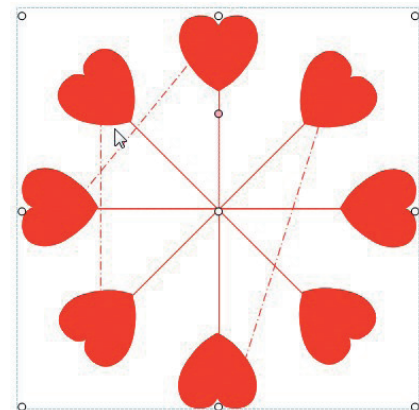
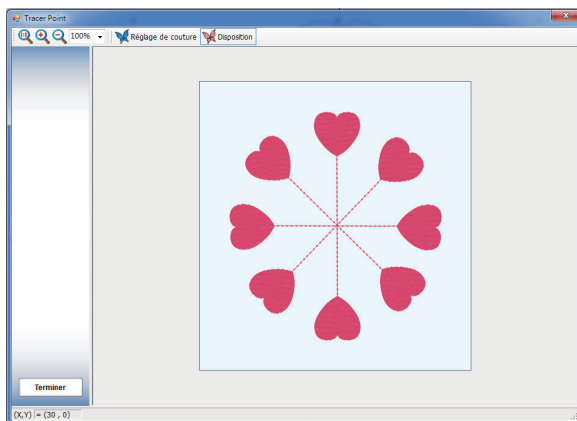




※ Nombre de fois : Le nombre de ligne peut être répété jusqu'à 3 fois. Veuillez augmenter le nombre de ligne si vous désirez un motif plus épais.



5. Un clic sur l'onglet Disposition affiche immédiatement les points de broderie finis, cliquez sur OK pour achever le tracer des points.



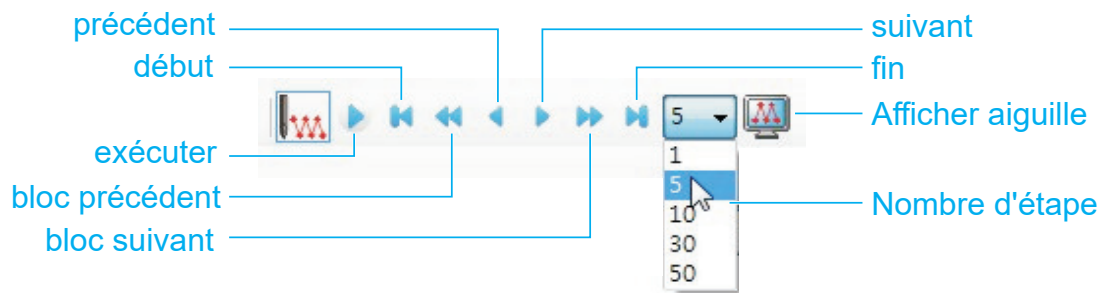
Aperçu et Configuration de la Broderie

Simulateur de Points

Chemin: [Points] → <Exécuter Points>

Description: Effectuer ou annuler la simulation de broderie sur votre PC. Vous pouvez effectuer en un clic la simulation de broderie pour tous les motifs dont les points de broderie ont été tracés. Vous pouvez opter pour une simulation continue ou faire manuellement la simulation étape par étape.

Étapes: Allez dans le menu [Points] et cliquez sur <Exécuter points>.



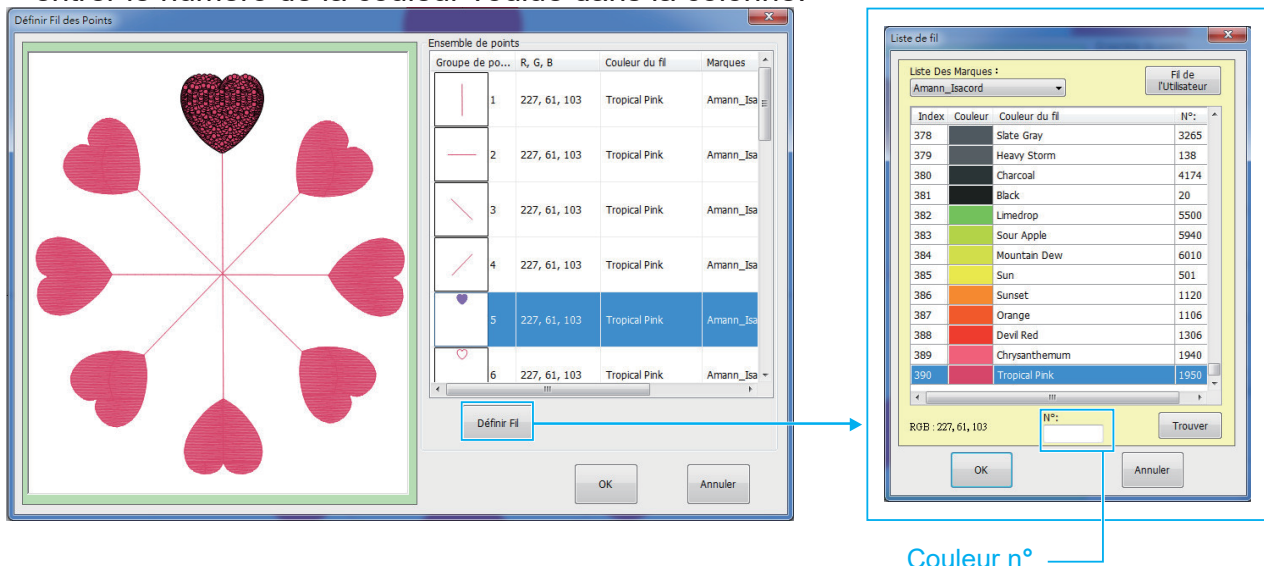
Définir Fil

Chemin: [Points] → <Définir fil>

Description: Afficher chaque bloc de points et les numéros de points nécessaires à la broderie. On peut aussi ajouter ou modifier la couleur de chaque bloc de point dans cette section.

Étapes:

1. Cliquez sur l'objet motif de broderie.
2. Allez dans le menu [Points] et cliquez sur <Définir fil>.
3. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez la partie que vous souhaitez modifier et cliquez sur <Définir fil> pour accéder à la boîte de dialogue <Liste de fils> et choisir la couleur du fil. Vous pouvez dérouler le menu et cliquez sur la couleur désirée ou tout simplement entrer le numéro de la couleur voulue dans la colonne.



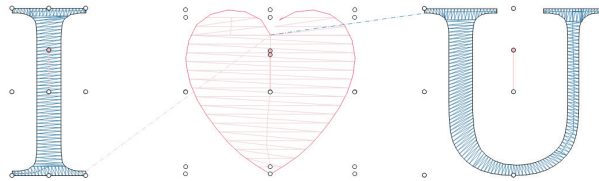


Ordonner

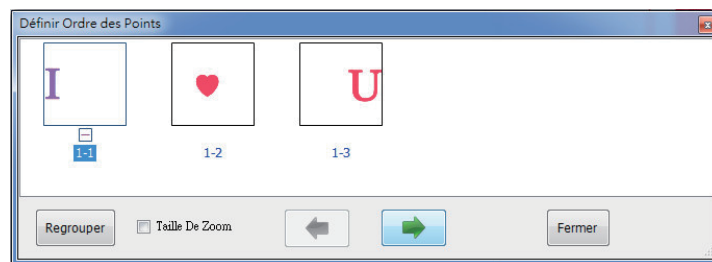
Chemin: [Points] → <Définir ordre>

Description: Définir l'ordre dans lequel chaque bloc de point sera brodé. Vous pouvez aussi grouper les blocs de points de même couleur pour ne pas avoir à changer de fil pendant la broderie.

Étapes:



1. Allez dans le menu [Points] et cliquez sur <Définir ordre>.



2. Vous pouvez agrandir les petits blocs de points en cliquant sur "Taille de zoom".



3. Pour modifier l'ordre de couture d'un bloc particulier, sélectionnez-le puis faites-le glisser vers la position voulue ou utilisez les flèches gauche et droite pour ajuster l'ordre.



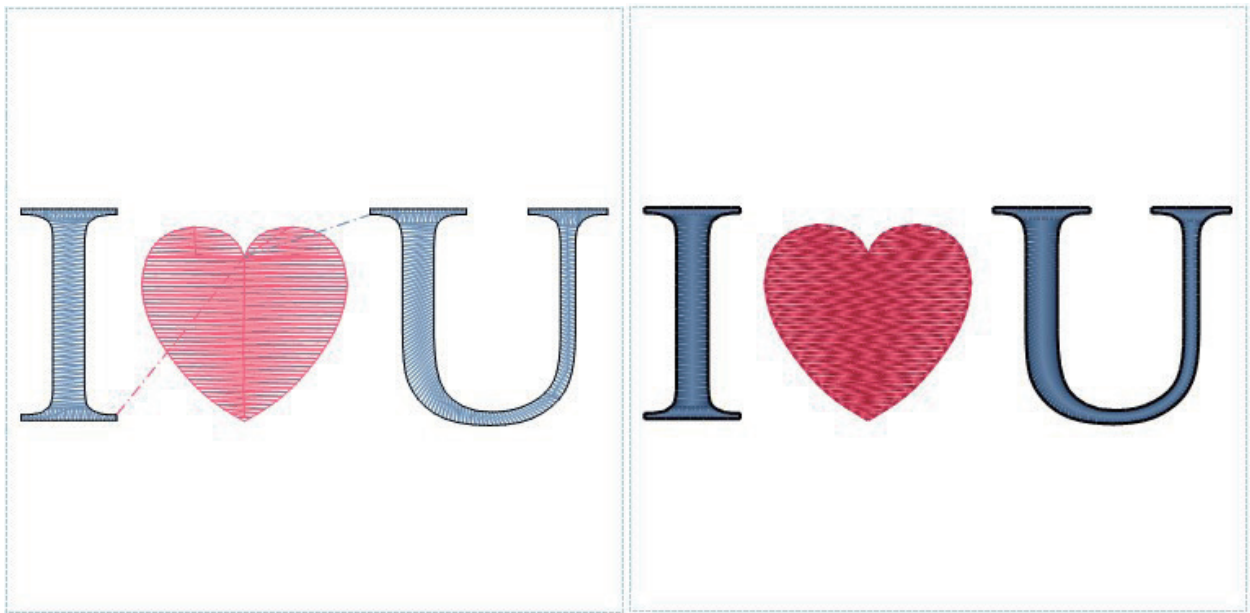


Aperçu 3D

Chemin: [Points] → <Aperçu 3D>

Description: Afficher des motifs de broderie comme de vraies lignes de points. Si vous avez défini le tissu, dans ce mode, il apparaîtra aussi.

Étapes: Allez dans le menu [Points], et cliquez sur <Aperçu 3D>.

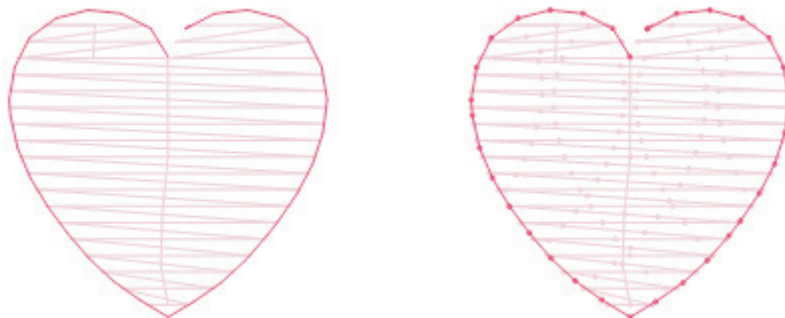


Afficher l'aiguille

Chemin: [Points] → <Afficher aiguille>

Description: pour afficher chaque point d'aiguille dans la broderie.

Étapes: Allez dans le menu [Points] et cliquez sur <Afficher aiguille> ou cliquez directement dans la barre d'outils.



Information

Chemin: [Outils] → < Information>

Description: Voir les informations sur la création de broderie en cours, qui comprennent le nom de la création, la taille, le nombre de points, le nombre de couleurs et l'ordre des couleurs.

Étapes: Allez dans le menu [Outils] et cliquez sur <Information>.

Information

Motif

Basic

Nom du motif: love
Version: Version 1.03.32
Points: 1355
Sauts: 2
Changement de: 0
Couleurs: 1

Limites

Gauche: -29.9 mm Droite: 41.0 mm
Haut: 18.9 mm Bas: -9.9 mm
Extrémité X: 33.2 mm Extrémité Y: -5.6 mm
Largeur: 70.9 mm Hauteur: 28.8 mm

Fil

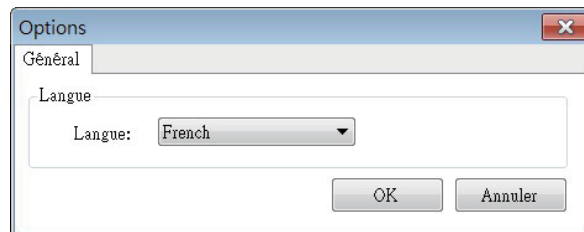
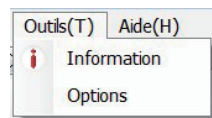
Index	Couleur	Couleur du fil	Marques	N°:
1	Light Coral Red	Light Coral Red	Embroidery Thread	PF2
2	Light Coral Red	Light Coral Red	Embroidery Thread	PF2
3	Light Coral Red	Light Coral Red	Embroidery Thread	PF2

Paramètres de langue

Chemin: [Outils] → <Options>

Description: Autorisation de changer la langue de l'écran.

Étapes: Cliquez sur le menu [Outils] puis <Options> dans le menu déroulant. Ensuite sélectionnez la langue désirée.

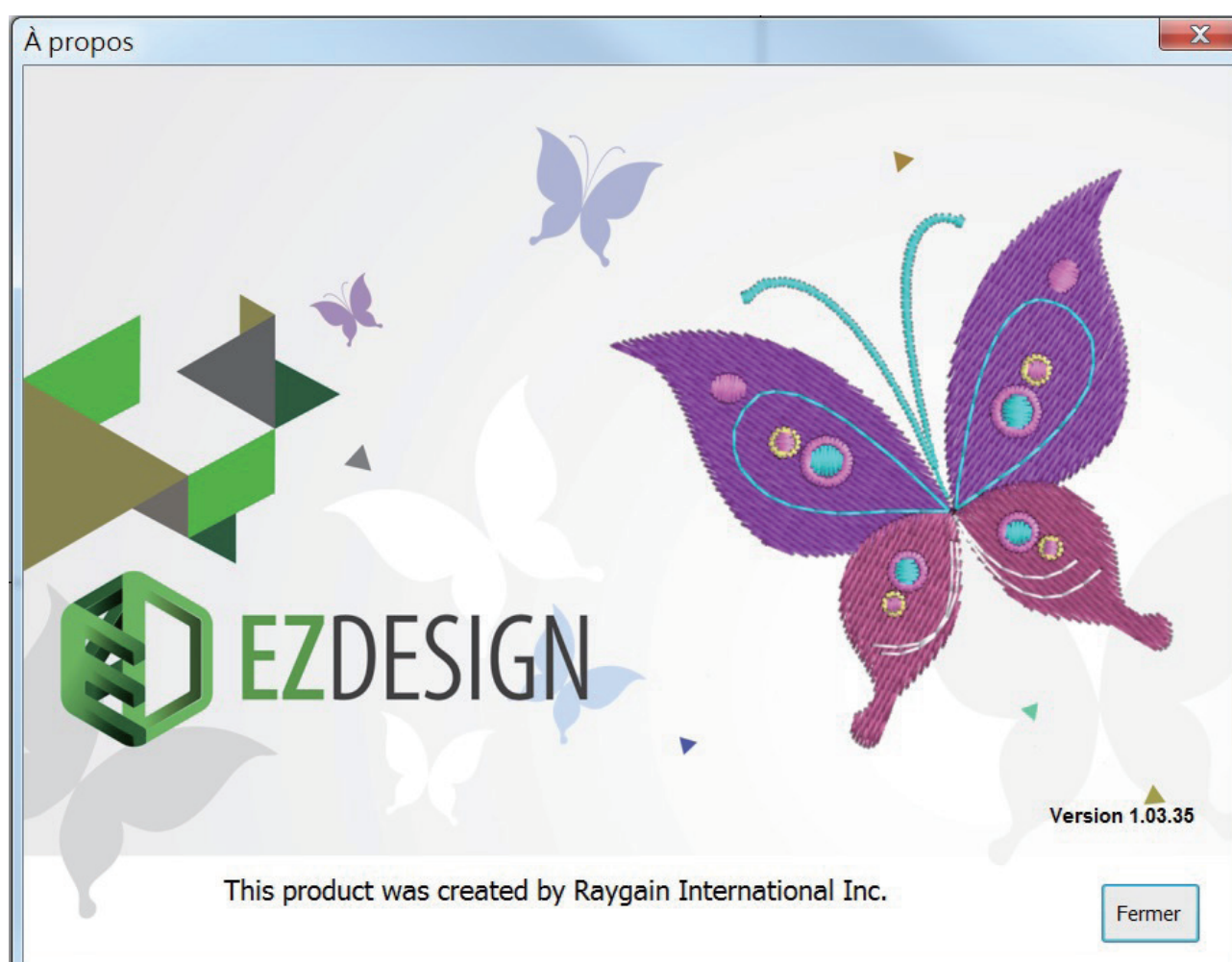


À propos

Chemin: [Aide] → < À Propos >

Description: Voir la version actuelle du programme.

Étapes: Allez dans le menu [Aide] et cliquez sur <à propos>.



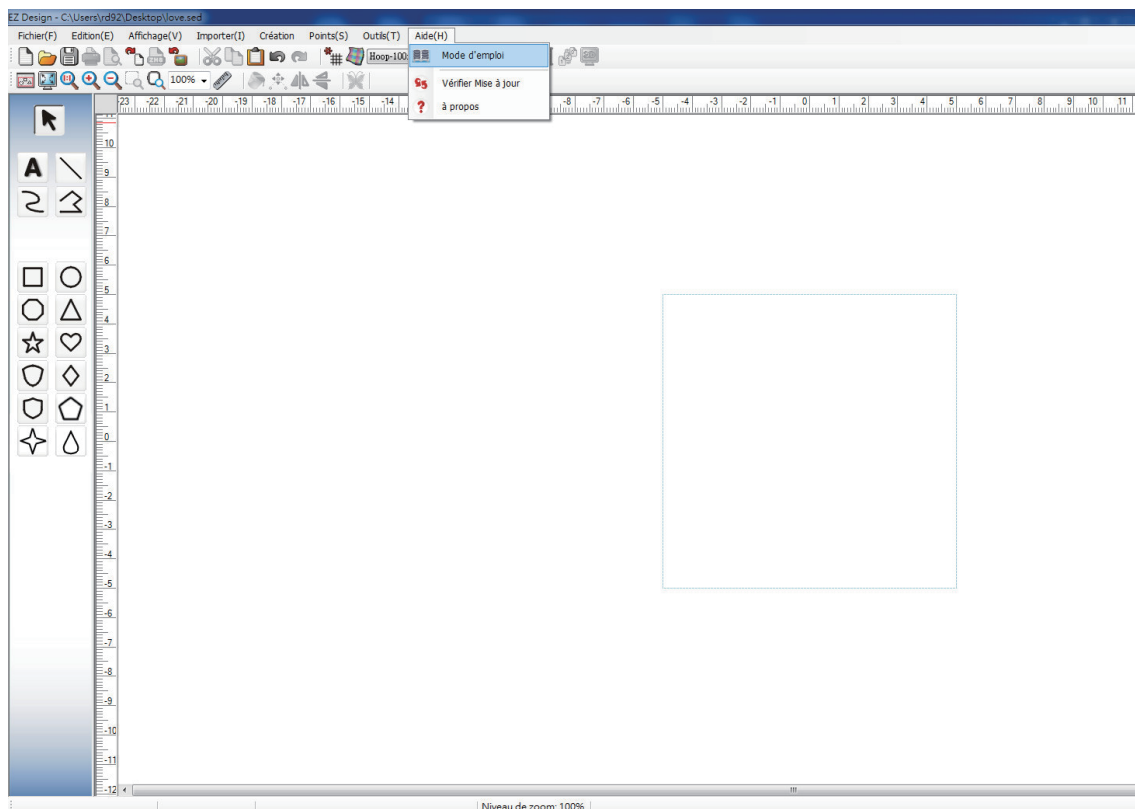
Mode d'emploi

Mode d'emploi

Chemin: [Aide] → < Mode d'Emploi >

Description: Pour consulter la version numérique du mode d'emploi.

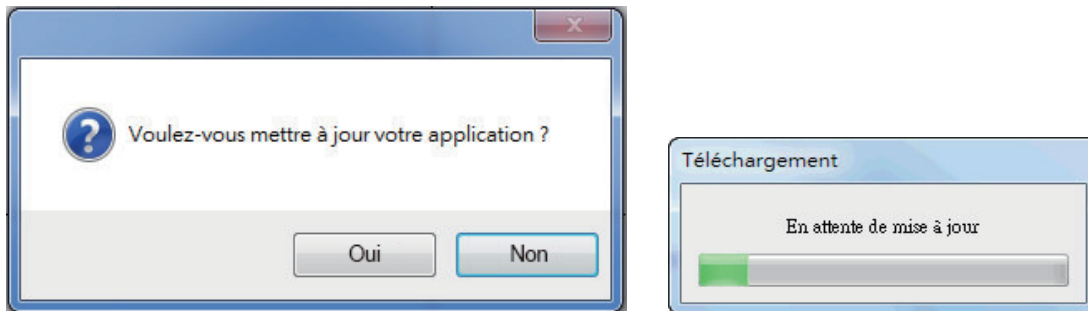
Étapes: Allez dans le menu [Aide] et cliquez sur <Mode d'emploi>.



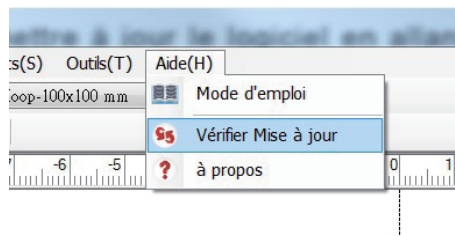
Mise À Jour Du Logiciel

Au démarrage, le programme détecte la version actuelle du logiciel par la connexion internet. Chaque fois qu'il y a une nouvelle version, un message pour vous rappeler de mettre à jour le logiciel s'affiche à l'écran comme ceci:

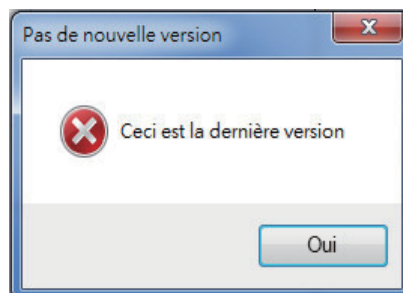
Cliquez sur <Oui> pour mettre à jour le logiciel. Une fois la mise à jour terminée, le programme redémarre. Cliquez sur <Non> pour ignorer la mise à jour et utiliser le logiciel.



Vous pouvez aussi mettre à jour le logiciel en allant dans le menu "Aide" et en sélectionnant <Vérifier mise à jour>, s'il y a une nouvelle version, un message pour vous demander si vous souhaitez mettre à jour s'affiche à l'écran (comme au-dessus).



S'il n'y a pas de version plus récente, le message suivant apparaîtra.

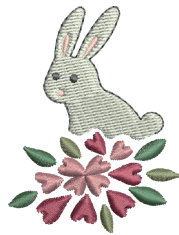


Motifs de broderie inclus

● Animaux



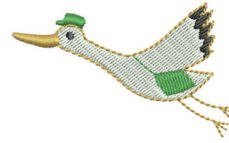
002A003



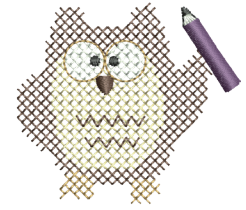
Z002A006



002A010



002A011

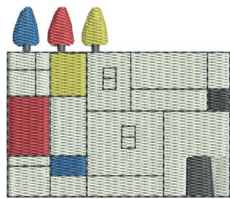


Z002A012

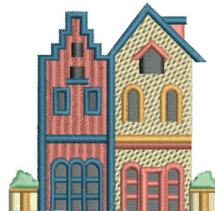
● Bâtiments



012A002



012A015



012A051

● Fêtes



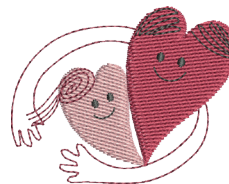
Z013A002



Z013A003

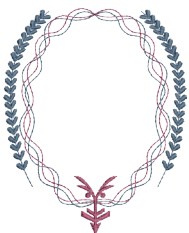


Z015A004



Z015A005

● Encadrements



Z005A001



Z005A010



Z005A021



ZG005A015

● Fruits et légumes



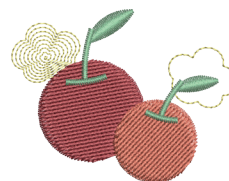
007A008



007A009



007A012



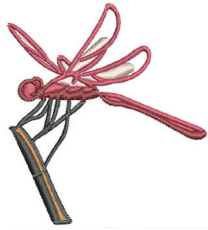
007A001



● Insectes



003A004



003A012

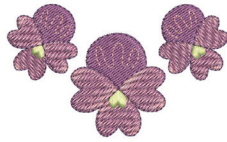


003A017

● Plantes



Z001A009-1



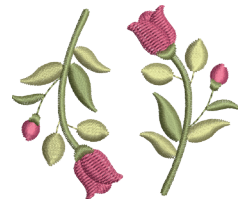
001A015-1



Z001A017-1



Z001A019-1



Z001A078-1

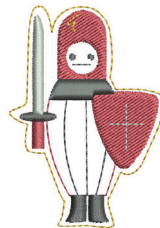
● Personnages



010A012



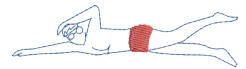
010A013



010A023



010A025



010A035-1

● Paysages



Z022A003

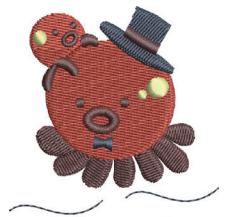


022A051

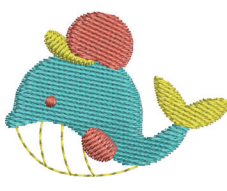


022A054

● Animaux marins



Z004A001



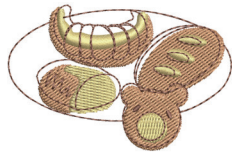
Z004A003



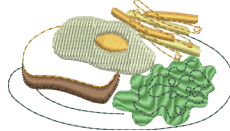
● **Nourriture**



008A003



008A004



Z008A011-1

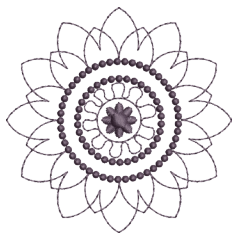


008A013-1

● **Totems**



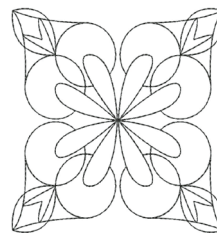
006A019



006A022

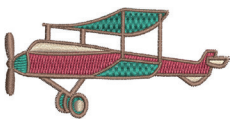


006A029

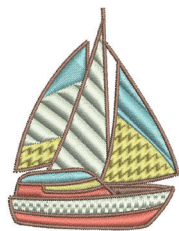


006A037

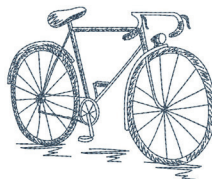
● **Moyens de transports**



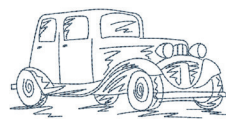
011A027-1



011A032-1



011A035



011A040

